

	CURSO: Jogos Digitais	
	MODALIDADE: Presencial	
	CARGA HORÁRIA TOTAL: 2020 horas	
Período	Disciplina	Carga Horária
1º	Algoritmos	60
	Desenho Artístico	60
	Programação para Jogos I	60
	Gestão de Pessoas	60
	Estrutura de Dados	60
	Extensão Universitária - Direitos Humanos e Responsabilidade Social	120
2º	Design de Jogos	60
	Modelagem 2D/3D	60
	Matemática para Jogos	60
	Desenho Artístico	60
	Empreendedorismo	60
	Extensão Universitária - Empreendedorismo	100
3º	Level Design	60
	Animação 2D	60
	Programação para Jogos II	60
	Física para Jogos	60
	Textura e Materiais	60
	Projeto Integrador - Roteiros para Jogos	100
4º	Motores para Jogos	60
	Animação 3D	60
	Programação para Jogos III	60
	Som e Música para Jogos	60
	Marketing e Negócios para Jogos	60
	Projeto Integrador - PROJETO DE JOGO I	100
5º	Realidade Virtual e Aumentada	60
	IA Aplicada a Jogos	60
	Eletiva	60
	Roteiro para Jogos	60
	Projeto Integrador - PROJETO DE JOGO II	160