

<b>Período</b>	<b>Disciplina</b>	<b>CH</b>
1º	Representação Tridimensional	60
	Direção de Arte e Identidade Visual	60
	Roteiro e Narrativa	60
	Motion Design	60
	Metodologia de Projeto	60
	Extensão Universitária - Práticas em ESG	100
2º	Introdução á fotografia	60
	Ilustração por computador	60
	Cenários em Design	60
	Pesquisa e Produção Científica em Design	60
	Fundamentos e práticas do Design	60
	Extensão Universitária - Projetos Sócio-Culturais	100
3º	Animação Digital	60
	Cinema	60
	Criação em Audiovisual	60
	Design e Sustentabilidade	60
	Ateliê Criativo I	60
	Projeto Integrador - Cinema	100
4º	Fundamentos Jurídicos - Propriedade Intelectual, Marcas e Patentes	60
	Ateliê Criativo II	60
	Produção em Audiovisual	60
	Leitura e Produção de texto	60
	Software de Animação 3D	60
	Projeto Integrador - Game	100